

- Anwendungstraining
- Kostenoptimierung
- Schnelle Lieferzeiten

# MODULARE PACKSTATION

Kompaktes System zur Optimierung Ihrer Verpackungsprozesse. Typische Anwendungen sind vielfältig, von bekannten Verpackungsumgebungen über den Ship-from-Store bis zu E-Commerce-Zentren.



Entwickelt, um mit unseren On-Demand-Fulfillment-Systemen verschiedener Hersteller zu funktionieren.

## VORTEILE IM ÜBERBLICK

- Endlose Design- und Konfigurationsmöglichkeiten
- Lässt sich leicht in vorhandene Verpackungsprozesse integrieren
- Einfache Lösung für Lager-, Ergonomie- und Workflow-Probleme
- Hocheffizient, liefert und füllt bei Bedarf Füll-, Umhüllungs- oder Polstermaterialien nach
- Das ergonomische Design macht den Wechsel zwischen verschiedenen Verpackungsmaterialien schnell und einfach
- Bietet die Möglichkeit, weitere Verpackungsgeräte zu integrieren
- Endlose Design- und Konfigurations-Möglichkeiten, ganz nach Ihren Bedürfnissen
- Die Abmessungen, das Layout und das Zubehör werden genau auf Ihre Anforderungen zugeschnitten
- Einfache Integration in Picking-Prozesse
- Erhältlich in Einzel- oder Doppelkonfiguration



3PL-DIENSTLEISTUNG



DISTRIBUTIONS-  
ZENTREN



E-COMMERCE  
VERPACKUNG



OPERATIVE  
ARBEIT

- Anwendungstraining
- Kostenoptimierung
- Schnelle Lieferzeiten

# MODULARE PACK- STATION



## NACHHALTIGKEIT

- Effiziente Nutzung des Verpackungsbereichs bedeutet, dass der Betrieb erweitert werden kann, ohne zusätzliche Arbeitsflächen oder Gebäude und dem damit verbundenen Anstieg des Energieverbrauchs.
- Durch die Verbesserung der Betriebseffizienz lassen sich unproduktive Arbeitsstunden reduzieren.
- Perfekt zu ergänzen mit umweltverträglichen Lösungen wie Papierverpackungen und aufblasbaren Verpackungen aus Recyclingmaterial.

Folgende Anbaukomponente empfehlen wir:

### **Fill-Air Rocket®**

Unser schnellstes Luftbeutel- Hohlraumfüll-System.

Oder auch:

### **FasFil® Jr**

Das praktische Hohlraum-  
Papierfüllsystem. Auf Abruf  
bereit und einfach zu bedienen.  
Packpapier für  
Hohlräume.

